

# TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE (420.B0)



## Alternance travail-études – Étudiantes et étudiants

### Conditions

Durée de 8 à 14 semaines

Moyenne de 28 heures/semaine

Rémunération obligatoire

### Avantages

Confirmer ton choix de carrière

Vivre une expérience de travail reconnue dans ton domaine d'études

Améliorer fortement tes perspectives d'embauche grâce à l'expérience acquise

Développer des contacts d'affaires et ta visibilité sur le marché du travail

Après deux stages, tu obtiendras :

La mention «Programme complété en alternance travail-études» sur ton bulletin d'études collégiales

Une attestation de participation (sur demande)

### Critères d'admissibilité au premier stage

#### Pour être admissible au premier stage :

- Être inscrit à temps plein au Cégep de Rimouski.
- Être inscrit à l'alternance travail-études et avoir fourni son curriculum vitae.
- Poursuivre des études au Cégep de Rimouski le trimestre suivant.

#### Au premier trimestre, avoir réussi :

420-123-RK	L'ordinateur : machine numérique
420-124-RK	L'ordinateur : outil de travail
420-125-RK	Introduction à l'algorithmique

#### Au second trimestre, être inscrit à :

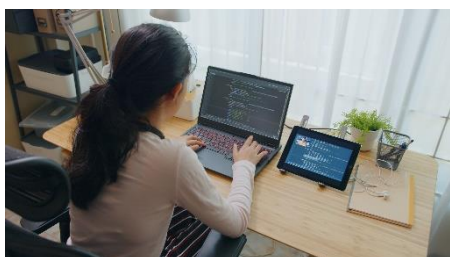
420-224-RK	Assemblage et configuration d'un ordinateur
420-225-RK	Programmation structurée
420-227-RK	Interaction personne-machine

- ❖ De plus, un cours de formation générale en français ou en philosophie devra être réussi pour le deuxième stage.

« L'alternance travail-études,  
une formule gagnante ! »

### Ton implication :

- Participer activement à la recherche d'un milieu de stage.
- Respecter les exigences de l'entreprise qui t'accueillera et adopter des comportements appropriés à ton milieu de stage.
- Remettre un rapport de stage au Placement et stages ATE, une fois le stage terminé.



## Alternance travail-études – Entreprises

**\*Les stages doivent être rémunérés, d'une durée de 8 à 14 semaines pendant l'été pour une moyenne de 28 heures par semaine.**

### Compétences des stagiaires

#### Après une année d'études (stage 1)

Sous la supervision d'un responsable de l'entreprise, le stagiaire peut :

- Utiliser efficacement des applications de bureau.
- Utiliser efficacement les services de recherche sur Internet et effectuer de la veille technologique.
- Installer et configurer des systèmes d'exploitation.
- Assurer la protection contre les virus informatiques.
- Assurer le soutien technique et le dépannage des utilisateurs.
- Concevoir la couche présentation d'un site Web efficace et convivial (HTML et CSS).
- Installer des éléments physiques et logiques sur un poste de travail.
- Dépanner des utilisateurs dans des applications de bureau.
- Accomplir toute autre tâche connexe selon ses habiletés personnelles.

Le stagiaire possède les connaissances de base de la programmation (algorithmique, programmation modulaire en langages C et Typescript).

#### Après deux années d'études (stage 2)

Sous la supervision d'un responsable de l'entreprise, le stagiaire peut :

- Analyser et développer une application.
- Appliquer les règles de la programmation orientée objet.
- Analyser et développer une application avec un langage structuré.
- Utiliser un système de base de données relationnelle.
- Configurer et exploiter un environnement réseau.
- Accomplir toute autre tâche connexe selon ses habiletés personnelles.

